

CHALLENGE

GDW's Magazine of SF Gaming

Home



Internet

In 1986, **Game Designers' Workshop** transformed its existing and award-winning **Journal of the Travellers' Aid Society** into a broader spectrum magazine in support of GDW's (and other publishers') role-playing games: **Twilight: 2000**, **Dark Conspiracy**, **Space: 1889**, **2300 AD** and others.

INDEX TO CHALLENGE
[Comprehensive Index](#)

CHALLENGE COVERS
[Cover Guide](#)

TABLES OF CONTENTS
[TOC Guide](#)

CHALLENGE 25-42

- [Challenge No. 25](#)
- [Challenge No. 26](#)
- [Challenge No. 27](#)
- [Challenge No. 28](#)
- [Challenge No. 29](#)
- [Challenge No. 30](#)
- [Challenge No. 31](#)
- [Challenge No. 32](#)
- [Challenge No. 33](#)
- [Challenge No. 34](#)
- [Challenge No. 35](#)
- [Challenge No. 36](#)
- [Challenge No. 37](#)
- [Challenge No. 38](#)
- [Challenge No. 39](#)
- [Challenge No. 40](#)
- [Challenge No. 41](#)
- [Challenge No. 42](#)

CHALLENGE 43-60

- [Challenge No. 43](#)
- [Challenge No. 44](#)
- [Challenge No. 45](#)
- [Challenge No. 46](#)
- [Challenge No. 47](#)
- [Challenge No. 48](#)
- [Challenge No. 49](#)
- [Challenge No. 50](#)
- [Challenge No. 51](#)
- [Challenge No. 52](#)
- [Challenge No. 53](#)
- [Challenge No. 54](#)
- [Challenge No. 55](#)
- [Challenge No. 56](#)
- [Challenge No. 57](#)
- [Challenge No. 58](#)
- [Challenge No. 59](#)
- [Challenge No. 60](#)

CHALLENGE 61-77 (+ 78)

- [Challenge No. 61](#)
- [Challenge No. 62](#)
- [Challenge No. 63](#)
- [Challenge No. 64](#)
- [Challenge No. 65](#)
- [Challenge No. 66](#)
- [Challenge No. 67](#)
- [Challenge No. 68](#)
- [Challenge No. 69](#)
- [Challenge No. 70](#)
- [Challenge No. 71](#)
- [Challenge No. 72](#)
- [Challenge No. 73](#)
- [Challenge No. 74](#)
- [Challenge No. 75](#)
- [Challenge No. 76](#)
- [Challenge No. 77](#)
- [Challenge No. 78](#)

Far Future Enterprises, 1418 N Clinton Blvd, Bloomington, IL 61701 USA.
Email: farfuture@gmail.com.